

# Fem i Rad-info No 6, 2021

## **Inbjudan till Öppna Marsturneringen i Renju lördag 20 mars 0900-1200**

Detta utskick vänder sig särskilt till dig som inte spelat Renju på ett tag. I dessa Coronatider är det ju mer än ett år sedan vi hade en vanlig turnering. Innan saker och ting har ordnat upp sig så får vi hålla till godo med turneringar på nätet.

Med öppningsregeln Taraguchi-10 är inte risken så stor att hamna i en teorivariant utan spelet bjuder på mycket nya positioner.

### **Hur går det då till?**

Vanliga spelregler gäller. Dubbeltrea, dubbelfyra och fler än fem i rad är förlust för svart.

Öppningsregeln betyder att man har möjlighet att byta färg under de fem första dragen.

Den spelare som har utsetts till att börja spelar ut den första stenen i mittpunkten.

Den andre spelaren har möjlighet att sätta ut drag 2 (diagonalt eller rakt) eller att låta motspelaren göra det. Vill du inte sätta ut drag två klickar du på BLACK.

Den spelare som inte satte ut drag två har möjlighet att sätta ut ett drag som ger en av renjuöppningarna eller att låta motståndaren göra det.

Spelaren som inte satte ut drag tre har möjlighet att sätta ut drag fyra var som helst eller att låta motståndaren göra det.

Spelaren som inte satte ut drag fyra har nu tre möjligheter.

1. Spela ut drag fem var som helst och låta den andre spelaren välja att spela svart eller vit under resten av partiet
2. Låta motståndaren spela drag fem och sedan själv välja om man vill spela svart eller vit under resten av partiet.
3. Välja att spela svart under resten av partiet och spela ut tio förslag på femtedrag och sedan väljer den andre spelaren ett av de tio femtedragen (den andre spelaren spelar också ut sitt drag sex). Den här regeln är till för att man inte ska kunna sätta drag fyra för långt ifrån de första tre dragen. Den här möjligheten används dock ganska sällan.

Nu är öppningsspelet över och nu spelar man på vanligt sätt.

### **Lite taktiska tips.**

1. Om man inte sätter ut det första draget kan man göra färgbyte och välja svart/vit efter det femte draget.
2. Det kan vara bra att ha en direkt och en diagonal öppning att spela om man är tvungen att sätta ut det femte draget.
3. Det kan löna sig att spela utmanande dvs göra ett konstigt drag fyra eller fem. Speciellt på korta tider har även erfarna spelare möjlighet att göra bort sig har det visat sig.

Sammanfattningsvis ger detta en mycket större variation i öppningsspelet.

v g vänd

### **Var spelar man?**

Vi spelar på playfive.net så du måste skaffa dig ett konto där.

Vi spelar i GAMEROOM.

Skapar man bord gäller

Game time: 5 min

Fischer: 3 sek (Det läggs till tre sekunder efter att man gjort ett drag med andra ord det är inte så lätt att vinna på tid som med "knall fall")

Game type: Renju-Taraguchi

Rated: Bocka för den (orankade partier sparas inte)

### **När spelar man?**

Mellan 09 00 – 09 30 är jag där och svarar på frågor och eventuellt spelar ett testparti.

Turneringen börjar 09 30 lördag 20 mars. Anmäl dig till Peter Jonsson senast 09 00. Går bra på [petejonsson@hotmail.com](mailto:petejonsson@hotmail.com) eller ringa/messa 0736 – 32 32 89

Turneringen är klar senast 12 00