

## RANKINGSYSTEM FÖR TÄVLINGAR PER KORRESPONDENS I RENJU.

För att sporra till allt bättre prestationer i såväl nationella som internationella tävlingar i Renju per korrespondens, införs en klassificering av svenska renjuspelares spelstyrka i denna spelform. Systemet ger ingen rankingplacering liknande de rankinglistor som finns vid direktspel, utan delar istället in spelare i olika klasser - DAN & kyu-nivåer, vilka beror på uppnådda resultat i tävlingar. Uppläggningsen av systemet innebär en anpassning till internationella normer för rankingberäkning vid korrespondensspel och avsikten är också att det skall gå att jämföra spelare i olika länder med denna klassificering.

---

### ARTIKEL 1 Allmänna bestämmelser

§ 1 Alla Renjuspelare, som spelat i en av Svenska Luffarschackförbundets sanktionerad tävling per korrespondens, erhåller efter turneringen i överensstämmelse med sin spelstyrka en rankingklassificering, Systemet består i stigande klass av 10 kyu-nivåer (från 10:e till 1:a) och 10 DAN-nivåer (från 1:a till 10:e).

§ 2 Allt arbete rörande tilldelning av ranking efter resultat i turneringar per korrespondens utförs av Rankingkommittéen inom Svenska Luffarschackförbundet.

§ 3 Alla rankinggrundande korrespondensturneringar skall genomföras enligt Svenska Luffarschackförbundets tävlingsbestämmelser och enligt de av förbundet särskilt godkända regler, vilka gäller under respektive sanktionerad turnering. Vid starten av en turnering måste alla tävlingsbestämmelser och villkor för ranking vara tillsända deltagarna senast tre veckor efter tävlingens start.

§ 4 Efter avslutad turnering skall tävlingsdomaren inom två veckor framlägga dess resultat med en preliminär beräkning av rankingförändringar till rankingkommittéen.

§ 5 Rankingkommittéen är underordnad Förbundsstyrelsen av Svenska Luffarschack-förbundet, vilken har rätt att besluta i tolkningar/frågor av Rankingreglerna samt tilldelning av DAN-titlar. DAN-titlar från 3 DAN och uppåt, skall alltid slutligt fastställas av Förbundsstyrelsen.

### ARTIKEL 2 Rankingkrav

§ 1 För att erhålla en högre ranking, eller för att behålla en gammal rankingnivå, måste en spelare i en sanktionerad korr-turnering uppfylla motsvarande norm, d v s ta ett visst antal poäng i de spelade partierna.

## Regelverk för rankingberäkning

§ 2 Normerna för att behålla och erhålla en ranking kan räknas ut i förväg före starten av turneringen, men gäller först efter turneringens slut, när alla i turneringen ingående partier är färdigspelade. För uträkning av en spelares poängnorm för att kunna erhålla eller behålla en rankingnivå, användes följande förfarande.

a) En rankingtabell för turneringen sammanställs, i vilken bara ”färdigspelade” partier medräknas:

b) För varje deltagare fastställs ett rankingindex för respektive deltagares motståndare enligt tabellen nedan:

(Övre raden är respektive motståndares ranking och undre raden är dennes motsvarande rankingindex).

DAN	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Index	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11

Kyu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Index	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

c) Om en deltagares motståndares ranking skiljer sig med mer än tre (3) enheter från dennes egen ranking, så räknas det vid bestämmande av motståndarens rankingindex, som att motståndaren skulle ha haft en ranking, som är precis tre (3) enheter högre eller lägre, jämfört med deltagarens egen ranking;

d) Ett medelrankingindex " $P_{med}$ " för en deltagares motståndare beräknas enligt formeln:

$$P_{med} = \frac{R_1 \times P_1 + \dots + R_M \times P_M}{N}$$

Där  $R_i$  är antalet ”färdigspelade” partier av den givna deltagaren mot en motståndare, som innehar ett rankingindex  $P_i$ , och  $M$  är antalet motståndare och  $N$  är antalet partier ”färdigspelade” av deltagaren i den givna turneringen;

e) Poängnormerna för erhållande " $E_{erh}$ " och behållande " $E_{beh}$ " av ranking för en given deltagare beräknas enligt formlerna:

$$E_{erh} = (0,5 + 0,15 \times (P - P_{med})) \times N$$
$$E_{beh} = (0,25 + 0,15 \times (P - P_{med})) \times N$$

Där  $P$  är det nya rankingindexet (i normen för erhållandet) eller det nuvarande rankingindexet (i normen för behållande) för deltagaren;

f) Den uträknade poängnormen avrundas till närmaste halvpoäng enligt normala regler för avrundning;

## Regelverk för rankingberäkning

g) Slutligen fastställs vilka normer som är uppfyllda av en given deltagare, beroende på antalet poäng denne tagit i turneringen. Deltagaren erhåller den högre ranking enligt den norm för erhållande som denne har uppfyllt. Om denne inte har uppfyllt någon norm för erhållande av en högre ranking, men uppfyllt normen för behållande av sin ingångsranking i turneringen, så behålls denna rankingnivå. Om denne inte uppfyllt normen för behållande av ranking, så sänks den nuvarande rankingen en enhet.

§ 3 För en spelare, som i en turnering tagit flest antal poäng, så räknas det som att denne har uppfyllt normen för behållande av sin tidigare ranking.

§ 4 Om en deltagares ranking ändras under tiden för en turnerings genomförande, så räknas rankingnormen för dennes motståndare ut med utgångspunkt från denna deltagares ranking vid starten av turneringen och deltagarens egen ranking räknas vid slutet av turneringen ut enligt reglerna nedan:

Om  $P_1 \geq P_0$ , så är  $P = \max(P_1, P_2)$   
Om  $P_1 < P_0$  och  $P_2 \geq P_0$ , så är  $P = P_2 - 1$   
Om  $P_1 < P_0$  och  $P_2 < P_0$ , så är  $P = P_2$

Där  $P_0$  är deltagarens ranking tre månader efter starten av korrespondensturneringen;  
 $P_1$  är rankingen, som erhållits i den givna turneringen enligt punkterna § 1 - § 3;  
 $P_2$  är deltagarens ranking då turneringen avslutas;  
 $P$  är deltagarens slutligt beräknade ranking efter turneringen.

§ 5 Varje Renjuspelare måste åtminstone en gång på fem år, bestyrka (d v s uppnå normen för erhållande av...) sin rankingnivå i korrespondensspel. Efter fem år sänks rankingen med en enhet om ovanstående inte uppfyllts. Ranking 10 kyu behöver inte bestyrkas.

På Svenska Luffarschackförbundets förbundsstämma den 7 februari 2009 beslutades det att;

En spelare som aktivt och fortlöpande deltar i närspel, behöver inte bekräfta sin Korr-ranking vart femte år, utan denne behåller sin senaste ranking.

### ARTIKEL 3 Villkor för uppfyllande av rankingkrav

§ 1 Rankinggrundande kan turneringar vara med ett antal deltagare, vilket inte underskrider fem.

§ 2 För att kunna fastställa en rankingnorm för en given spelare i en given turnering, är det tvunget att denne spelat klart minst sju (7) partier i turneringen, varav inte färre än fem (5) partier mot spelare, vilka har en ranking som inte understiger den givna spelarens ranking med mer än tre enheter.

## Regelverk för rankingberäkning

§ 3 Ett parti räknas såsom ”färdigspelat” och medräknas vid uträkningen av ny ranking för bägge spelarna om det i verkligheten spelats; alltså, någon av spelarna vann eller man kom överens om remi i partiet (även partier mot deltagare, vilka sedermera utgått ur turneringen räknas).

Alla partier, vilka fortfarande pågår tre månader efter turneringens start, kommer vid turneringens avslutning att räknas såsom ”färdigspelade” för båda spelarna.

§ 4 I en turnering kan en spelare inte erhålla en större höjning av sin ranking än med två enheter. Undantag kan endast göras för spelare, vilka för första gången ställer upp i en korrespondensturnering.

### ARTIKEL 4 Uträkning av ranking för ”nya” spelare

§ 1 Det gäller att först beräkna en ”ingångsranking” för alla spelare i turneringen som saknar sådan. Man utgår från att alla ”nya” spelare har en spelstyrka, vilken inte ändrar sig under turneringens gång, d v s deras ingångsranking och slutranking skall sammanfalla.

§ 2 Man gör en grov uppskattning  $R_0$  av rankingnivån för alla ”nya” spelare med utgångspunkt från deras resultat mot spelare vilka tidigare innehar ranking. Dessa uppskattade rankingnivåer  $R_0$  blir så ingångsvärden för de ”nya” spelarna i den iterativa process som följer.

Man gör en beräkning av en preliminär slutranking  $R_1$  för alla ”nya” spelare enligt artikel 2 (ingen hänsyn tas dock till punkt 2c) där alla partier i turneringen medräknas. Endast formeln för ”erhållandenormen” för en ranking  $E_{erh}$  används. Om  $R_1$  skiljer sig från  $R_0$ , även om det bara skulle gälla för en spelare, så upprepas beräkningen för alla ”nya” spelare och som  $R_0$  antas nu  $R_1$ , som erhöles i föregående iteration.

Proceduren avslutas först då den preliminära slutranking  $R_1$  sammanfaller med ingångsranking  $R_0$  för alla ”nya” spelare.

§ 3  $R_0$  antas som de ”nya” spelarnas sökta ingångsranking och tillika sökta slutranking efter turneringen.

Den slutliga rankingen för alla spelare vilka tidigare innehade en rankingnivå beräknas därefter enligt det vanliga förfaringssättet i artikel 2.