

MOTION till Förbundsstämman 2011 i SLSF

Kyu – Dan titel systemet

Det nuvarande svenska kyu/dan systemet känns mycket komplicerat. Nästan ingen känner till hur det exakt fungerar och hur det ska tillämpas i praktiken. Dels är det ett system där placeringar i renju-SM, EM och VM i renju berättigar till vissa titlar, dels ett system med samlingar av problemtester för olika kyu-titlar, och dels kan man höja sin titel genom att uppnå en viss procent i ett visst antal spelade partier mot spelare på den internationella ratinglistan, som innehar rating inom olika specificerade intervall, medan partier mot spelare utanför dessa intervall inte räknas alls.

Sverige är ett litet renjuland och jag tror att vi behöver ett enklare system som är lättare att hantera i Sverige. Jag tror också att vi ska försöka samarbeta med Estland, och i så stor utsträckning som möjligt ha ett liknande system som vårt grannland.

Internationella ratingsystemet är för närvarande inte fungerande, även om arbete pågår för att komma till en lösning där. Att använda ratingtal som exakta mått är inte lyckat då nivån på ratingtalen kan förändras en hel del över tid även om spelstyrkan på spelarna inte förändras. Ratingtal är relativa och kan inte jämföras över tid, bara mellan spelare vid en och samma tidpunkt.

Vi har i Sverige velat ha ett system med hederstitlar, och att uppnådd titel ska visa lite på den högsta spelnivå man uppnått nån gång under sin karriär som renjuspelare, en titel man alltså inte kan tappa även om man senare i livet tappar i spelstyrka. Ryssland och Estland använder kyu/dan system med rankingtitlar där man kan sänka sin ranking om man spelar under en viss nivå.

Idén med denna motion är att kunna kombinera idén med hederstitlar, och våra grannars rankingtitlar. Förslaget här är att en hederstitel ska premieras med diplom och vara den högsta rankingtitel en spelare uppnått under sin karriär som renjuspelare. Även om en spelares rankingtitel sjunkit något till följd av en serie sämre resultat vid tävlingar så behålles samma hedertitel - ända tills en högre rankingtitel uppnås, vilken då blir den nya hederstiteln.

En fördel med nedanstående förslag är att vi kan använda detta rankingsystem i våra matcher mot estniska spelare som relativt ofta besöker Sverige, och de kan räkna med resultaten mot våra svenska spelare vid beräkning av deras rankingtitlar.

FÖRSLAG:

- Ett antal rankingdomare utses av stämman, vilka har uppgifter enligt nedanstående regelsystem
- Nedanstående regelsystem införes i tävlingsreglerna i Renju:

Artikel 32. Kyu/Dan system med rankingtitlar

32.1. Allmänna regler

Svenska Luffarschackförbundet (SLSF) har ett system med 24 rankingnivåer för sina medlemmar. Det finns 9 dan nivåer och 15 kyu nivåer. Den högsta rankingen är 9 dan och den lägsta är 15 kyu. Det är möjligt att höja sin ranking med högst 2 kyu-nivåer per tävling. När

en spelare har uppnått nivån 1 kyu är det endast möjligt att höja sin rankingtitel med en nivå i taget (1 dan). Det är möjligt att degraderas högst en nivå per tävling. I internationella matcher används för spelares motståndare den rankingtitel som gäller enligt systemet i motståndarens hemland. Ett parti anses som rankinggrundande om motståndaren har utfört minst ett drag i partiet.

32.2. Turneringar där rankingtitlar beräknas

A) För att erhålla ranking mellan **15-10 kyu**, så måste turneringen vara sanktionerad av SLSF, eller vara godkänd av en av rankingdomarna inom SLSF. Rankingdomare utses årligen av SLSF's förbundsstämma. Rankingdomare skall rapportera resultat från turnering till SLSF's ansvarige inom Rankingkommitéen. En spelare måste ha spelat minst 7 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

B) Rankingtitlarna **9-4 kyu** kan bara erhållas i turneringar sanktionerade av SLSF eller i internationella tävlingar. Endast partier spelade med RIF's officiella renjuregler räknas. Klockor måste användas och betänketiden måste vara minst 15 minuter per parti. En spelare måste ha spelat minst 7 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

C) Rankingtitlarna **3-1 kyu** kan bara erhållas i turneringar sanktionerade av SLSF eller i internationella tävlingar. Endast partier spelade med RIF's officiella renjuregler räknas. Klockor måste användas och betänketiden måste vara minst 30 minuter per parti. Spelarna måste notera alla drag. En spelare måste ha spelat minst 7 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

D) Rankingtitlarna **1 dan - 4 dan** kan bara erhållas i turneringar sanktionerade av SLSF eller i internationella tävlingar. Endast partier spelade med RIF's officiella renjuregler räknas. Klockor måste användas och betänketiden måste vara minst 60 minuter per parti, eller minst 45 minuter + 30 sekunder per drag. Spelarna måste notera alla drag. En spelare måste ha spelat minst 7 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

E) Rankingtitlarna **5 dan och 6 dan** kan bara erhållas i turneringar sanktionerade av SLSF eller i internationella tävlingar. Endast partier spelade med RIF's officiella renjuregler räknas. Klockor måste användas och betänketiden måste vara minst 90 minuter per parti, eller minst 60 minuter + 1 minut per drag. Spelarna måste notera alla drag. En spelare måste ha spelat minst 7 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

F) Rankingtitlarna **7 dan och 8 dan** kan bara erhållas i turneringar sanktionerade av SLSF eller i internationella tävlingar. Endast partier spelade med RIF's officiella renjuregler räknas. Klockor måste användas och betänketiden måste vara minst 120 minuter per parti. Spelarna måste notera alla drag. En spelare måste ha spelat minst 9 partier i en turnering för att kunna förändra sin rankingnivå. Om färre partier spelats läggs resultaten ihop med resultat vid kommande turnering som spelaren deltar i.

G) Den högsta rankingtiteln - **9 dan** - kan endast erhållas vid spel i Världsmästerskapens A-turnering och i Världsmästerskapen för lag. I övrigt gäller samma villkor som för 7-8 dan.

32.3. Rankingberäkning

För att höja sin rankingtitel med en kyu-nivå, så måste en spelare erhålla minst 65% av poängen mot spelare som har samma ranking. För att höja sin rankingtitel två kyu-nivåer, så måste en erhålla minst 80% av poängen mot spelare som har samma ranking. För att höja sin rankingtitel med en dan-nivå, så måste en spelare erhålla minst 75% av poängen mot spelare

som har samma ranking. För att behålla sin ranking, så måste spelare erhålla minst 30 % av poängen mot spelare som har samma ranking.

Exempel: Om en spelare har rankingen 9 kyu och spelar i en turnering mot 10 olika motståndare som också har 9 kyu, så så måste han/hon erhålla minst 6,5 poäng för att höja till 8 kyu och minst 3 poäng för att behålla kyu. OBS! Alla the rankingnormer avrundas uppåt till närmaste hel- eller halvpoäng. Antag att det spelades 7 partier istället för 10 – då skulle normen för att erhålla 8 kyu vara 4,55 vilket avrundas uppåt till 5 poäng. Normen för att erhålla 7 kyu skulle vara 5,6 vilket avrundas uppåt till 6 poäng. Om 8 partier skulle spelats, så blir normerna för att höja titeln: 5,2 (avrundat till 5,5) och 6,4 (avrundat to 6,5).

Om en spelare möter motståndare som har lägre eller högre ranking, så är de procentuella poängkraven enligt följande tabeller för spelare som har en rankingtitel som är:

3 kyu eller lägre:

Motståndares ranking

Spelares mål:	minst tre kyu lägre	två kyu lägre	en kyu lägre	samma kyu-nivå	en kyu högre	två kyu högre	minst tre nivåer högre
behålla	75%	60%	45%	30%	15%	0%	-15%
höja en kyu	110%	95%	80%	65%	50%	35%	20%
höja två kyu	125%	110%	95%	80%	65%	50%	35%

2 kyu:

Motståndares ranking

Spelares mål:	5 kyu eller lägre	4 kyu	3 kyu	2 kyu	1 kyu	1 dan	minst 2 dan
behålla	75%	60%	45%	30%	15%	0%	-15%
höja till 1 kyu	110%	95%	80%	65%	50%	35%	20%

1 kyu eller högre:

Motståndares ranking

Spelares mål:	minst tre nivåer lägre	två nivåer lägre	en nivå lägre	samma ranking	en dan högre	två dan högre	minst tre dan högre
behålla	75%	60%	45%	30%	15%	0%	-15%
höja en dan	120%	105%	90%	75%	60%	45%	30%

Den slutliga normen för en spelare i en turnering beräknas som ett medeltal av de procentuella poängkraven i alla partier.

Exempel: En spelare som har 4 kyu spelar i en turnering 9 partier. Motståndarna har följande rankingtitlar: 1 kyu, 2 kyu, 1 dan, 2 kyu, 5 kyu, 6 kyu, 4 kyu, 3 kyu och 3 kyu. Spelarens poängkrav för att höja en nivå till 3 kyu i respektive parti: 20%, 35%, 20%, 35%, 80%, 95%, 65%, 50% och 50%. Medelvärde av procenttalen är 50%. Således behöver spelaren erhålla minst 4,5 poäng för att höja sin ranking till 3 kyu. För att höja rankingen till 2 kyu så behöver spelaren erhålla 65%, dvs. minst 6 poäng. För att behålla sin ranking 4 kyu räcker det att spelaren erhåller 15%, dvs. minst 1,5 poäng.

32.4. Kyu-tester

Rankingtiter från 15 kyu upp till 1 kyu kan även erhållas genom provtagning.

Allmänt om kyu-proven

- 1) Prov får endast göras under överinseende av en av rankingdomarna inom SLSF, som agerar kontrollant.
- 2) Prov får endast delas ut till godkända kontrollanter, och dessa har inte rätt att sprida proven.
- 3) Rankingdomare som önskar arrangera provtillfällena i sin förening o.d, kan få prov, regler m.m. från ansvarig för dan/kyu titlar inom Rankingkommittéen.
- 4) För att ett kyu-test ska vara giltigt skall alla regler ha följts. I tveksamma fall fattar ansvarig för dan/kyu titlar beslut i fallet.

Provtagaren

- 5) Alla har rätt deltaga i kyu-tester, även om man inte tidigare deltagit i verksamhet anordnad av SLSF. Även icke medlemmar har rätt att genomgå ett test.

Kontrollantens åligganden

- 6) Kontrollanten skall vid provtillfället:
 - a) informera provtagarna om reglerna (dessa finns på provens försättsblad);
 - b) starta proven genom att en schackklocka (eller vanlig klocka) startas. Först därefter får provtagarna öppna sina prov;
 - c) samla in proven direkt då provtiden gått ut;
 - d) rätta proven då de är klara. Alternativa lösningar godkännes under förutsättning att det inte finns någon tveksamhet till att den alternativa lösningen är korrekt. Om en uppgift inte är fullständigt löst (det kan ev. finnas två försvar varav endast en redovisats), så måste provtagaren på en minut redovisa resten av lösningen. Kontrollanten har rätt att backa tillbaka obegränsat antal gånger om det finns flera tänkbara försvar.
- 7) På varje kyu-nivå finns ett antal olika prov. Vid omprov måste kontrollanten se till att provtagaren inte får samma prov som han tidigare genomgått.
- 8) Efter varje genomfört provtillfälle sändes provtagningsprotokoll till ansvarig för dan/kyu titlar inom Rankingkommittéen.

Tidpunkt och nivå på provet

- 9) Högsta nivåer som en provtagare får börja på:

rating saknas	13 kyu
rating <1500	13 kyu
rating 1500-1600	12 kyu
rating 1601-1700	10 kyu
rating 1701-1800	8 kyu
rating >1800	6 kyu
- 10) Den som godkänns i ett prov får direkt göra prov på närmast högre nivå om han/hon så önskar.
- 11) Provtagare, som inte får godkänt på det första provet vid sitt första provtillfälle, har rätt att direkt göra ett nytt försök. Om provet inte utförts på nivån 15 kyu, så måste provtagaren vid omprovet försöka på en lägre nivå.
- 12) Provtagare, som redan klarat av en kyu-nivå genom kyu-test, får inte direkt göra

omprov då han/hon misslyckas på en högre nivå. Minsta väntetid före omprov:

	<u>15-13 kyu</u>	<u>övriga nivåer</u>
En miss på aktuell nivå	2 veckor	1 månad
Två missar på aktuell nivå	2 månader	4 månader
Tre missar på aktuell nivå	2 månader	6 månader
Varje ytterligare miss på nivån	6 månader	6 månader

32.5. Hederstitlar

Den högsta kyu-titel eller dan-titel en spelare uppnått kallas spelarens ”hederstitel”. En spelare som uppnår en ny hederstitel erhåller ett diplom för denna prestation.

En hederstitel kan aldrig förloras.